MANUAL APLICACIÓN MARVEL

Contenido

[Repositorio 1](#_Toc190704704)

[Base de datos 1](#_Toc190704705)

[Paso a paso para crear la base de datos 2](#_Toc190704706)

[APIMarvel 2](#_Toc190704707)

[Ejecutar la API 3](#_Toc190704708)

[IUMarvel 4](#_Toc190704709)

[Versión angular cli 4](#_Toc190704710)

[Instalar angular cli 4](#_Toc190704711)

[Actualizar angular cli 4](#_Toc190704712)

[Inatalar node\_modules 5](#_Toc190704713)

[Ejecutar aplicación 5](#_Toc190704714)

# Repositorio

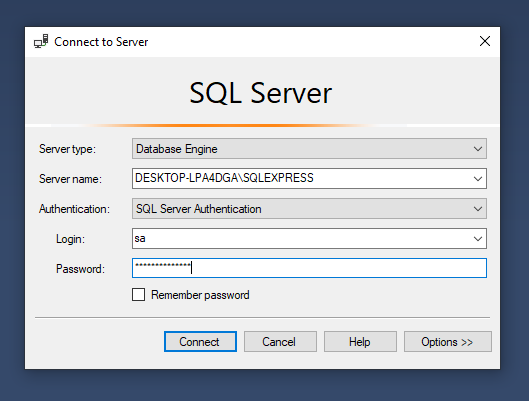
Mapear los archivos del repositorio público de GitHub cuya ruta es <https://github.com/eduardjofree/Marvel.git>, encontrara tres folder { APIMarvel, IUMarvel y SQL }.

Patrón de arquitectura de la aplicación: Arquitectura de Cliente-Servidor o Arquitectura de Aplicación Web de 2 Capas.

# Base de datos

Datos a considerar:

* Nombre de base de datos: MarvelDB.
* Sistema de Gestión de Base de Datos: SQL SERVER.
* Tipo de autenticación: SQL Server Authentication
* Login: sa
* Password: Sistemas2025\*\*



## Paso a paso para crear la base de datos

Una vez clonado el proyecto:

1. Ir al folder SQL donde se encontrará dos opciones para generar la base de datos en SQL SERVER a través de SSMS.
2. Ingresar a la opción 1 donde encontrara dos folder, enumerados (1.CREATE DB y 2.CREATE TABLE) ejecutar los script en ese orden en SSMS.
3. Verificar que se haya creado la base de datos y las tablas.

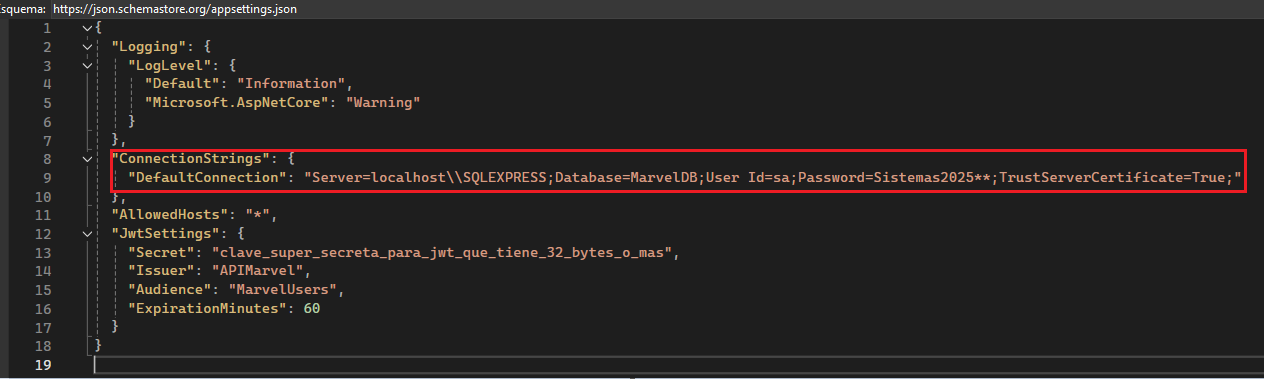
Los nombres de base de datos, usuarios o passwords los puede ajustar a conveniencia teniendo en cuenta que también debe cambiarlos en el archivo **appsettings.json** de la APIMarvel.

# APIMarvel

Datos a considerar:

* Versión de Visual Studio: 2022
* Framework: .Net Core 8
* Aplicación: WebApi
* Arquitectura: DDD
* Autenticación: bearer token JWT

En el archivo **appsettings.json** ajustar el nombre de la base de datos, el usuario y el password según como haya construido el escenario anterior o en el que funcione su SSMS.

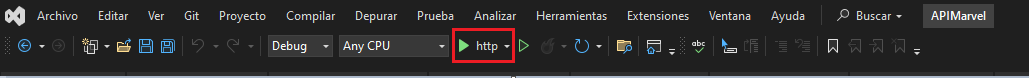


## Ejecutar la API

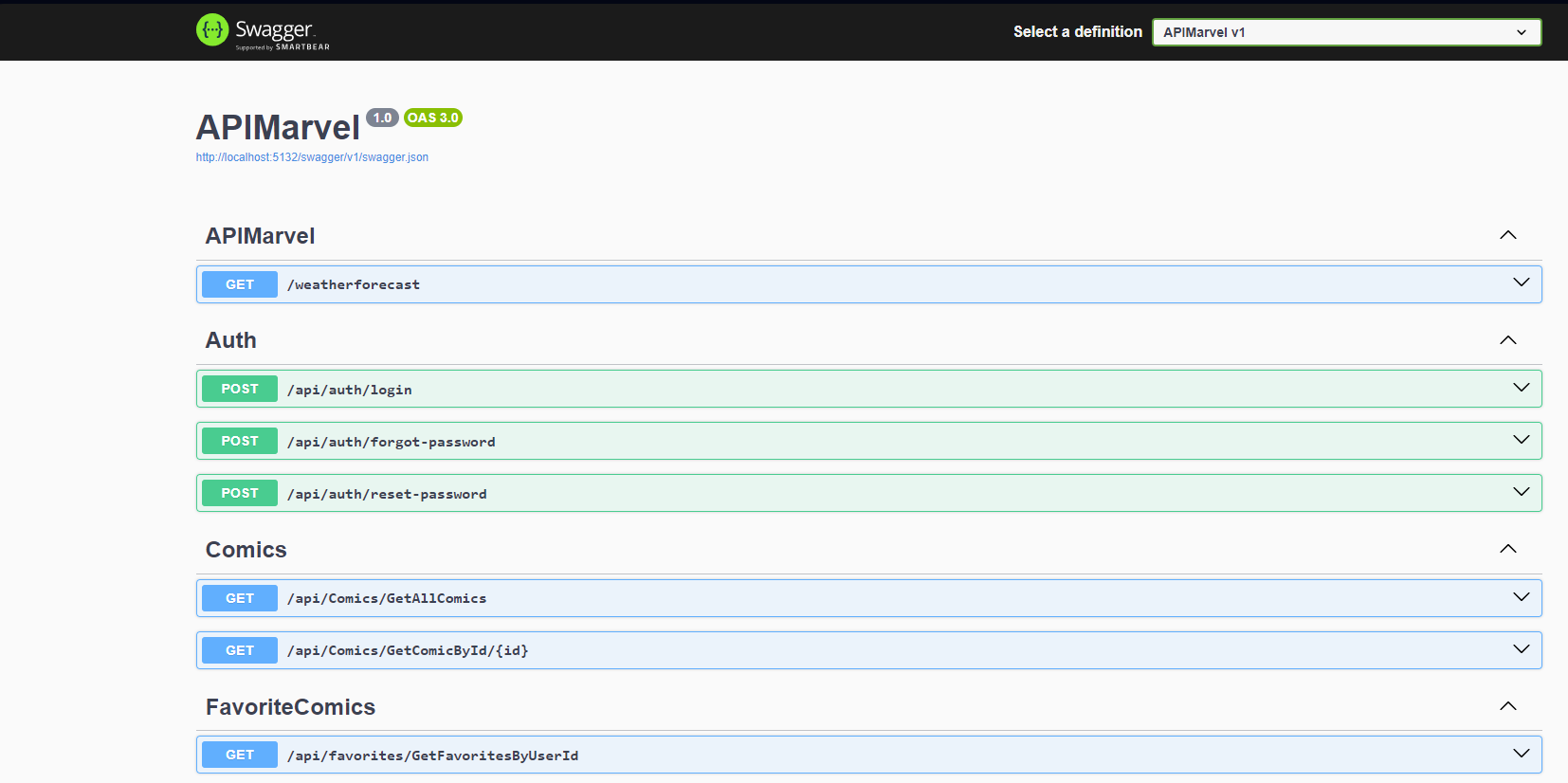
Para ejecutar la aplicación:

1. Abrir una ventana de símbolo de sistema.
2. Ir hasta la ruta donde este APIMarvel.
3. Ignorar los certificados de seguridad en desarrollo ejecutando la siguiente línea: set DOTNET\_SYSTEM\_NET\_HTTP\_SOCKS5\_PROXY=true
4. Ejecutar el siguiente comando: dotnet run.
5. El puerto de ejecución es 5132

También lo puede ejecutar desde Visual Studio usando http.



Una vez ejecutado en local aparecerá la interfaz de Swagger



Donde también se podrá hacer pruebas.

# IUMarvel

Datos a considerar:

La interfaz de aplicación esta construida con angular en la versión 18 con Bootstrap y material.

1. Versión angular cli: 18.2.3
2. Versión Node: 22.8.0



En caso de no contar con Node.js y npm, puede dirigirse a la pagina oficial e instalarlo: <https://nodejs.org/es>, una vez instalado, verificar la versión:

1. Abrir un cmd
2. Ejecutar: node -v
3. Ejecutar: npm -v

## Versión angular cli

Verificar la versión de angular cli:

1. Abrir un cmd
2. Ejecutar: ng versión

## Instalar angular cli

En caso de no tener instalado angular cli:

1. Ejecutar: npm install -g @angular/cli.

## Actualizar angular cli

En caso de no tener instalado la versión correcta:

* Abrir un cmd.
* Ejecutar: npm uninstall -g @angular/cli
* Limpiar el cahe: npm cache verify
* Instalar la última versión de angular cli: npm install -g @angular/cli
* Verificar la versión: ng versión

## Inatalar node\_modules

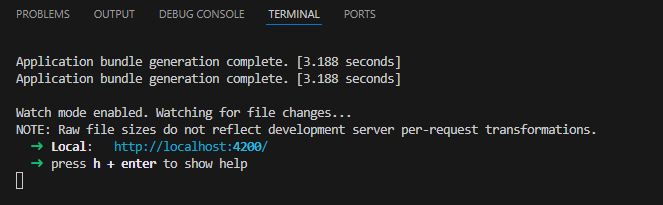
Antes de poner en funcionamiento la aplicación, instalaremos los modulos del node:

* Abre Visual Studio Code.
* En la barra de menú superior, selecciona Terminal y luego New Terminal. Alternativamente, puedes usar el atajo de teclado:
* Windows/Linux: Ctrl + `` (la tecla justo debajo de Esc`).
* Mac: `Cmd + ``.
* Esto abrirá un terminal integrado dentro de Visual Studio Code en la parte inferior de la ventana.
* Ejecutar: npm install

De esta forma ya podremos ejecutar nuestra aplicación.

## Ejecutar aplicación

Una vez abierta la terminal en visual studio code ejecutar **ng serve**, la terminal nos arrojara datos de ejecución y la ruta web de la aplicación.



Colocamos la dirección en nuestro sitio:

